Samedi 31 octobre 2026

Programme chronologique | Heure · Activité · Lieu

HEURE	ACTIVITÉ	LIEU
10 h–12 h	Maquillage des Veilleurs avec Chiara et Keysha	Café OZarts, Voisinand
14 h	Ouverture du Village des Veilleurs : animations TEVAH et café OZarts	Quartier du Voisinand
14 h	Ouverture des jeux de la Toupine : Bestiaire Alpin, Brut de Bestioles, Monstres Jeux 1 et 2	Grande Cour du Château
Dès 14 h	La Quête des Veilleurs : parcours d’énigmes en famille	Quartier du Voisinand
Dès 14 h	La Fontaine de la Reine des fées : installation	Quartier du Voisinand
Dès 14 h	Les Veilleurs suspendus : exposition textile de Terra Fulgor et Sofia	Quartier du Voisinand
Dès 14 h	L’Allée des masques – Burning Masks, œuvres de Keight	Quartier du Voisinand
16 h	Duo des Flottins avec la chanteuse sorcière – 1er passage	Grande Cour
16 h–18 h	Maquillage des Veilleurs avec Chiara et Keysha	Café OZarts, Voisinand
Dès 16 h	L’Arbre de vie – Les yeux des Veilleurs : atelier participatif	Café OZarts, Voisinand
17 h	Le Pianoteur – 1er passage	Cour du collège de Grand-Pont
Vers 17 h	Départ du cortège d’Halloween	Cour du collège de Grand-Pont
Vers 18 h	Arrivée du cortège et ouverture des autres espaces de la fête	Place du Temple et bourg
18 h	Duo des Flottins avec la chanteuse sorcière – 2e passage	Place du Temple, devant le parvis
18 h	Initiation au bal traditionnel avec Octavria	Place du Temple, côté des arbres
Dès 18 h	Le Monde des Morts : installation immersive	Cour du Pressoir

HEURE	ACTIVITÉ	LIEU
Dès 18 h	Le Sanctuaire : installation florale et contemplative	Cour du Château, côté canon
Dès 18 h	La Rue des Sorcières : parcours scénographique	Rue Verdaine
Dès 18 h	Auberge des Bons Vivants : bar, soupe et crêpes	Cour des Bons Vivants
Dès 18 h	L'Établi : animations, bar et restauration	L'Établi
18 h 30	Le Pianoteur – 2e passage	Devant l'Auberge des Bons Vivants
18 h 45	Les Chants de la forêt avec Gaël et Sophie	Village des Veilleurs, Voisinand
À la suite des Chants	Terrafulgor : voyage sonore conté par Raphaël	Village des Veilleurs, Voisinand
19 h	Duo des Flottins avec la chanteuse sorcière – 3e passage	Grande Cour
19 h	Les Élégantes funestes – 1er défilé	L'Établi
19 h 30	Le Pianoteur – 3e passage	Place du Temple, sur le parvis
19 h 30–21 h 30	Bal électro-folk avec ORAJ	Place du Temple, côté des arbres
19 h 45	Les Élégantes funestes – 2e défilé	L'Établi
20 h 30	Les Élégantes funestes – 3e défilé	L'Établi
21 h	Spectacle de feu de la Cie La Berceuse	Grande Cour

Dimanche 1er novembre 2026

Programme chronologique | Heure · Activité · Lieu

HEURE	ACTIVITÉ	LIEU
11 h	Ouverture des jeux de la Toupine : Bestiaire Alpin, Brut de Bestioles, Monstres Jeux 1 et 2	Grande Cour du Château
11 h–16 h	Jeux et installations du Théâtre de la Toupine accessibles au public	Grande Cour du Château
Dès 14 h 30	La Licorne et les Esprits de la forêt : création collective et conte participatif avec Terrafulgor	Café OZarts, Voisinand
16 h	Fin des jeux de la Toupine	Grande Cour du Château

Document de relecture : les activités continues sont placées à leur heure d’ouverture ; le début du récit Terrafulgor dépend de la fin du concert de 18 h 45.